

THEME-EDITOR

PHPNUKE 6.7



by
ROBERTO BELTRAME

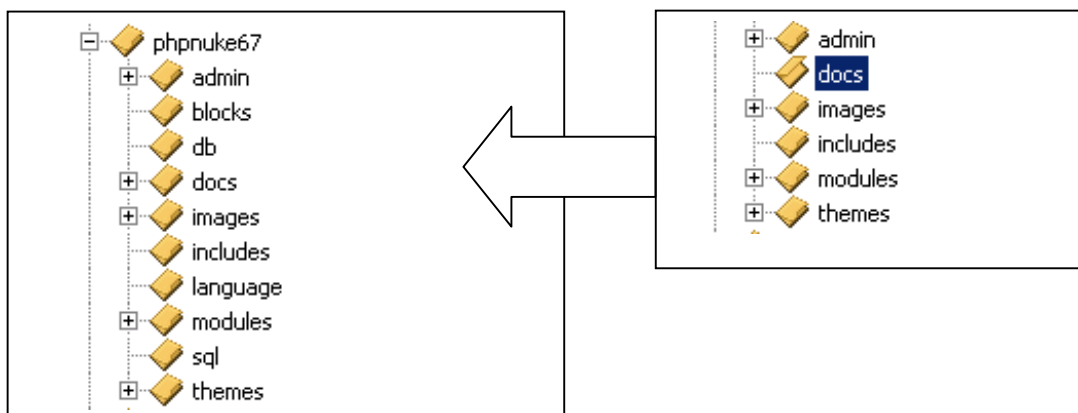
ITALIANO

<http://www.php-proxima.com>
mail: webmaster@php-proxima.com

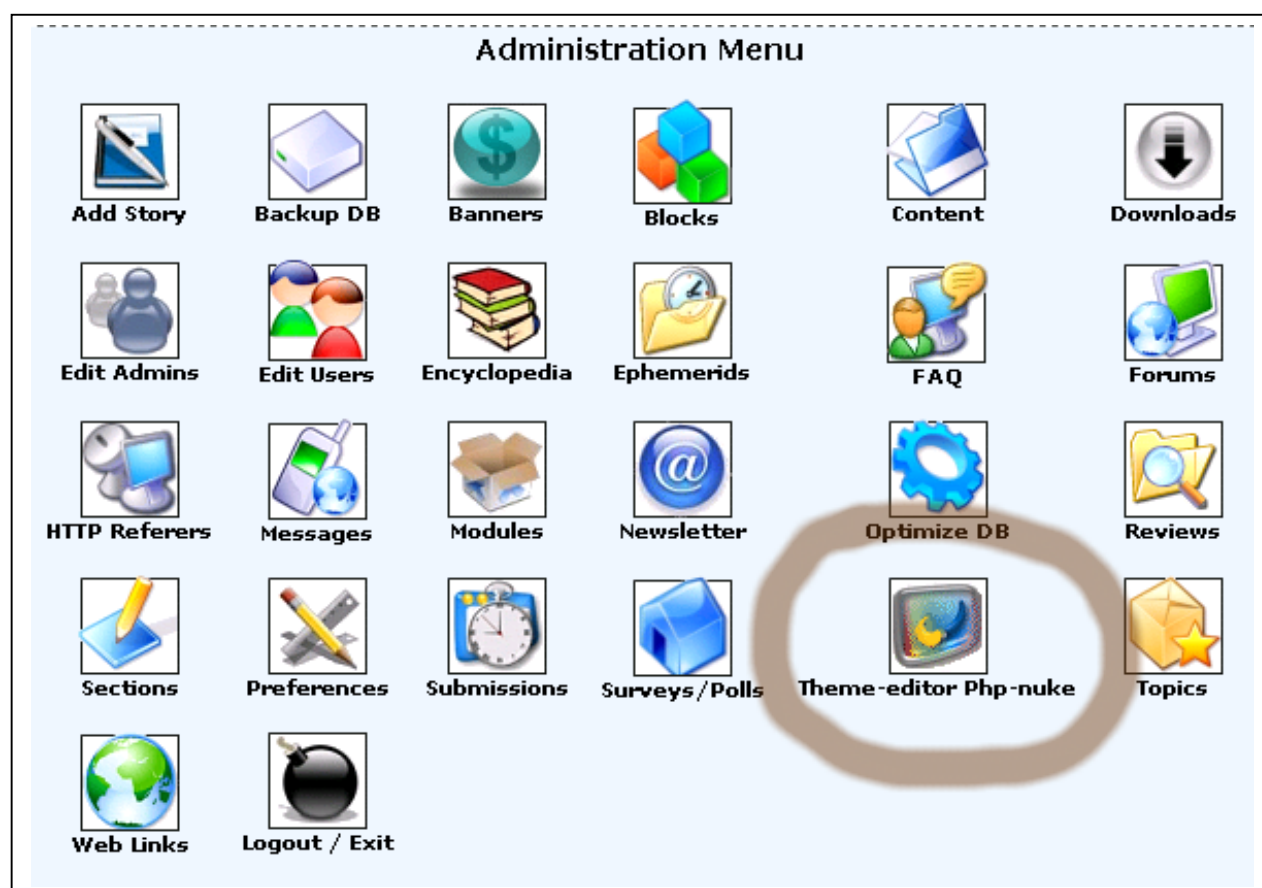


INSTALLAZIONE

L'installazione del theme-editor non presenta particolari difficoltà: è sufficiente compattare il file rispettando la struttura delle directory del sito phpnuke



Una volta copiati i files, comparirà una nuova funzionalità nel menu amministrazione:



THEME-EDITOR (USO)

<p>Select theme to edit</p> <p>Nuke_Aglianico</p> <p>Modify</p>	<p>New theme's name ('Nuke_' prefix will be automatically added)</p> <p></p> <p>Create a new theme</p>
<p>Theme used: Nuke_Prova Default theme: Nuke_Aglianico</p> <p>Select theme to be deleted!</p> <p>Nuke_Cafe</p> <p><input type="checkbox"/> <-- confirm to delete Delete</p>	<p><input type="checkbox"/> use random generator</p> <p>Theme random generator [next release]</p> <p>Color 1: <input type="text"/></p> <p>Color 2: <input type="text"/></p> <p>Color 3: <input type="text"/></p> <p>Color 4: <input type="text"/> C</p> <p>Font: Verdana 11</p> <p>Dimension: <input checked="" type="radio"/> fixed <input type="radio"/> %</p> <p>Type of theme: colors</p>
<p>Select theme for edit menu</p> <p>Nuke_Aglianico</p> <p><input checked="" type="radio"/> Menu 1 <input type="radio"/> Menu 2 <input type="radio"/> Menu 3</p> <p>Edit menu</p>	<p>POWERED BY php-proxima il bello di phpnuke</p> <p>powered by Refosco @ PHP-PROXIMA</p>

Creazione di un nuovo thema:

Digitare il nome del tema che si vuole creare (esempio: Prova. Verrà creato il nuovo tema Nuke_Prova; il prefisso Nuke_ serve per distinguere i temi creati con il theme-editor dagli altri temi).

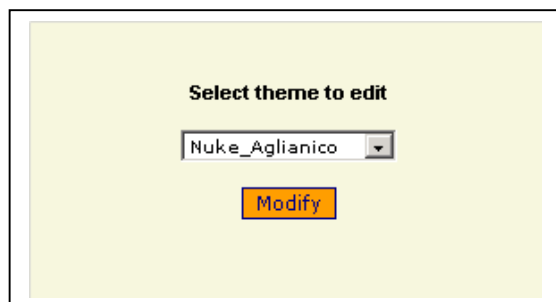
<p>New theme's name ('Nuke_' prefix will be automatically added)</p> <p></p> <p>Create a new theme</p>
--

Se non si dispongono dei diritti di creazione/scrittura su file al posto della maschera di inserimento del nome comparirà una dicitura di avvertimento.

La casella [] use random generator e la parte sottostante non è per il momento attiva (prossime versioni)

Modifica di un tema esistente

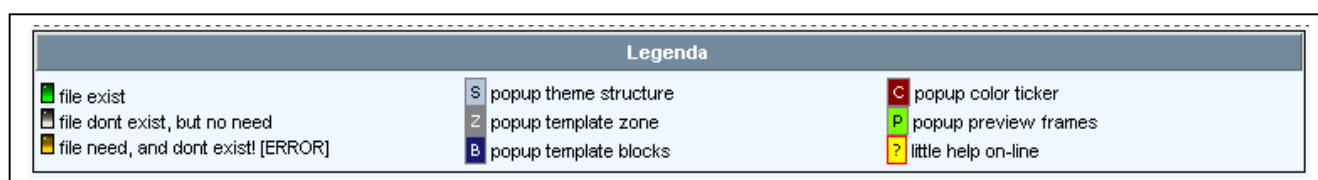
La modifica è possibile solo per temi generati con il theme-editor (e che hanno il suffisso Nuke_).



Non è possibile modificare temi di diversa provenienza!

Selezionare, dalla casella a discesa, il tema che si desidera modificare e premere il pulsante sottostante [Modifica].

Comparirà la schermata di modifica, così composta:



Legenda		
file exist	popup theme structure	popup color ticker
file dont exist, but no need	popup template zone	popup preview frames
file need, and dont exist! [ERROR]	popup template blocks	little help on-line

Legenda dei led e dei pulsanti presenti nella pagina:

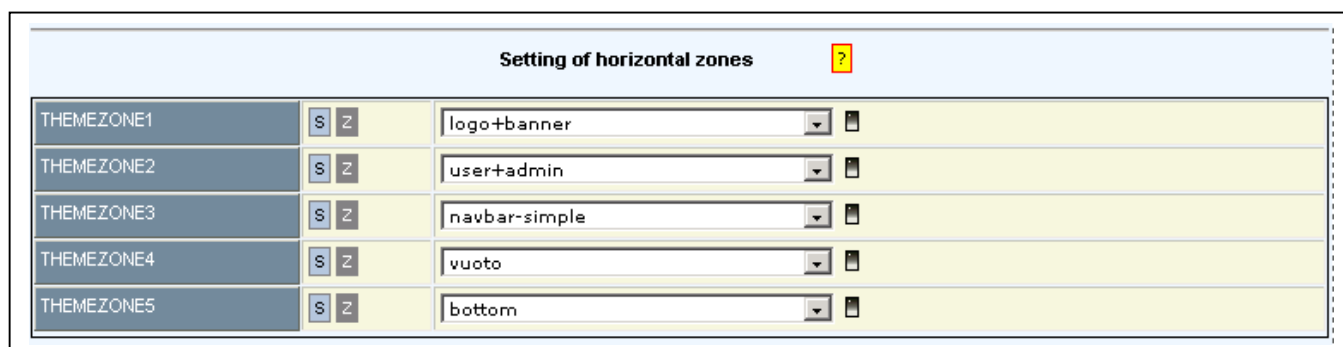
il led verde significa che l'immagine (il nome dell'immagine si ottiene passando con il mouse sopra il led) esiste; il led grigio significa che l'immagine non esiste, ma comunque non è necessaria per l'attuale configurazione del tema; il led lampeggiante significa che l'immagine è necessaria ma non esiste e quindi verrà visualizzato dal browser il simbolo di immagine mancante (la croce rossa per MSIE): sarà dunque opportuno provvedere e copiare l'immagine.

Il pulsante **[S]** apre una finestra pop-up con la struttura del thema (distribuzione delle zone); il pulsante **[Z]** riporta un esempio (incompleto) dei template zone esistenti; il pulsante **[B]** riporta la descrizione (incompleta) dei template blocchi esistenti; il pulsante **[C]** apre una finestra pop-up per la scelta dei colori; il pulsante **[P]** apre la finestra pop-up per il preview dei blocchi realizzabili con le immagini presenti nella cartella tables del tema che si sta editando (es.: themes/Nuke_Aglianico/tables): se non sono presenti immagini (come nel caso di un tema appena creato) la finestra pop-up sarà vuota!.



theme's name	
theme's name:	<input type="text" value="Nuke_Cafe"/> <input type="checkbox"/> for next release - not change

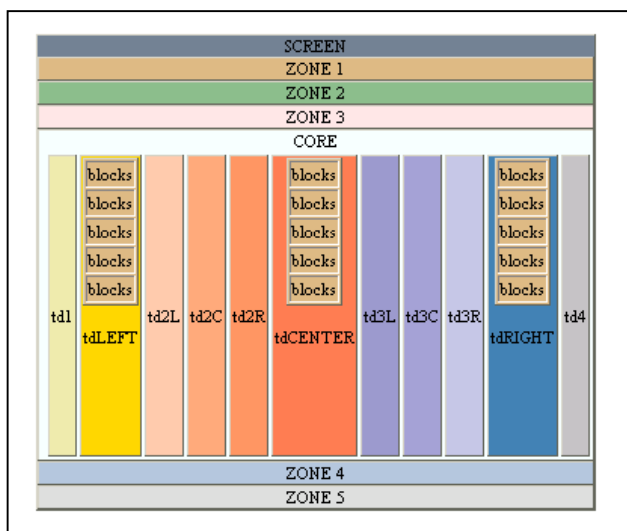
Riporta unicamente il nome del tema in uso.



Setting of horizontal zones		
THEMEZONE1		logo+banner
THEMEZONE2		user+admin
THEMEZONE3		navbar-simple
THEMEZONE4		vuoto
THEMEZONE5		bottom

Consente di specificare quali blocchi di codice (zone) si desidera inserire nella zona1, zona2, ... zona5.

Le zone sono porzioni di codice php già scritto (e si possono ampliare scrivendone altre) e dal theme-editor si può decidere quali e dove posizionarle.

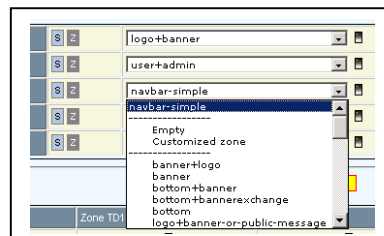


Questa è la struttura del thema realizzato e gestito dal theme-editor: la pagina è divisa in 6 zone orizzontali (tre i alto, la zona centrale "core" e due zone in basso); questa finestra pop-up compare premendo il pulsantino [S] dove presente.

Si può decidere cosa mettere nella zona1 (abituamente il logo e il banner), nella zona 2 (abituamente la zona di inserimento dell'userid e password per l'utente), nella zona3 (abituamente il menu del sito), ecc.

E' possibile anche lasciare la zona vuota.

Scegliere, per ogni zona (1, 2, 3, 4 e 5) il template desiderato,



tra quelli presenti nel menu a tendina

Esistono diversi template già pronti.

Premendo il pulsante [Z] è possibile visualizzare la descrizione di alcuni di essi (ma il file non è completo); la cosa migliore è sicuramente provarli, anche per vedere materialmente l'effetto finale.

Se si desidera inserire del proprio codice personalizzato nelle zone (per utenti esperti), questo va salvato in un file da chiamare con il nome della zona e da salvare nella directory del theme (ad esempio: themezone2.php, che andrebbe salvato nella directory: themes/Nuke_Aglianico/themezone2.php).

Se tale file è presente, è possibile selezionarlo, scegliendo nella casella a discesa di scelta della zona, la voce: zona personalizzata (customized zone); il led a fianco alla casella a discesa di ogni zona, indica se tale file è presente o meno.

THEME-LOGO+BANNER

logo [300x60]

banner [468x60]

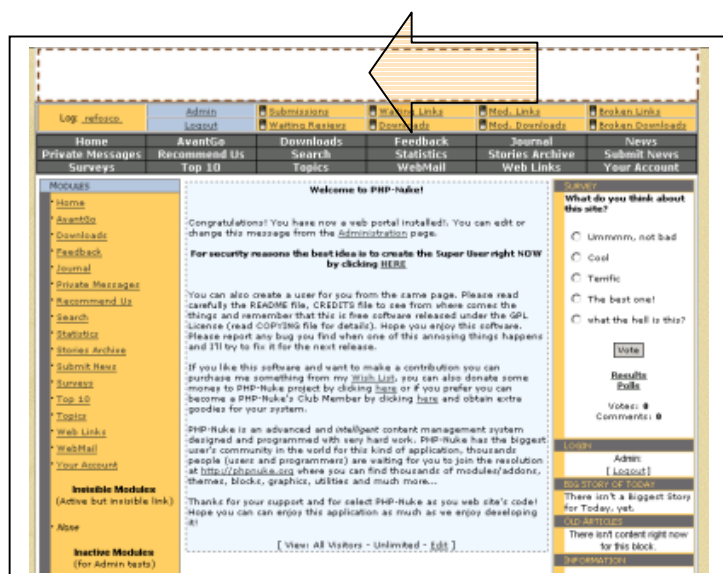
Note: | Logo : themes/themename/images/logo.gif (standard: 300x60)
| Banner: in folder banner (standard: 468x60)

THEME-LOGOBG+BANNER





logo background

banner [468x60]

Note: | Logo : themes/themename/images/logo.gif [logo is in background mode]
| Banner: in folder banner (standard: 468x60)



Esempio di scelta di template per la zona1

Setting of special vertical zones ?			
Left vertical zone	Zone TD1 special	Zone TD4 special	Right vertical zone
			

(per utenti esperti) Al pari del zone, è possibile inserire codice personalizzato anche a destra e a sinistra del tema, nonché nella prima striscia verticale a sinistra e nell'ultima a destra.


Questo codice personalizzato dovrà essere salvato in files php (sempre nella directory del theme) e chiamato rispettivamente:

themeleft.php, themeright.php (per le zone esterne a sinistra e a destra) e themetd1.php e themetd4.php per le strisce verticali a sinistra e a destra.

I led indicano se tali files sono presenti (se sono presenti verranno automaticamente inclusi nel theme, quindi per toglierli è necessario cancellarli fisicamente – o rinominarli)

In questi files è possibile mettere quello che si vuole (ad esempio delle immagini verticali, oppure dei menu javascript o filmati flash o comunque codice php che faccia qualsiasi cosa che si ritiene opportuno posizionare sempre nelle pagine); sarà la fantasia di ognuno (oltre alle eventuali capacità grafiche a fare la differenza).

Gli utenti non esperti posso saltare questa parte di edit del theme.

Setting of basic colors ?								
bgcolor 1	bgcolor 2	bgcolor 3	bgcolor 4		font	dimension	textcolors 1	textcolors 1
#FFCF63	#9EB7D4	#B5C7DE	#808080		Verdana	10px	#000000	#000000
A A	A A	A A	A A		EXAMPLE	EXAMPLE	A A	A A
<input type="checkbox"/> AUTOMATIC - attention, all data will be overwritten								

In questa zona si possono settare i colori di base, nonché il tipo di carattere, la dimensione e il colore dei font che verranno utilizzati in tutte quelle parti del sito dove non è previsto uno specifico settino (ad esempio degli styli).

Set title module and Button (next release) ?			
Header module	only text	Buttons text/image	standard html

Per il momento non utilizzato.

Setting of dimensions ?										
C td1 S	C tdLEFT S	C td2L S	C td2C S	C td2R S	C tdCENTER S	C td3L S	C td3C S	C td3R S	C tdRIGHT S	C td4 S
2	165	2	4	0	426	0	4	2	165	2
#B5C7DE	#B5C7DE	#B5C7DE	#FFFFFF	#FFFFFF	#FFFFFF	#FFFFFF	#FFFFFF	#B5C7DE	#B5C7DE	#B5C7DE
<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input checked="" type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input type="radio"/> TRA <input checked="" type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input type="radio"/> TRA <input checked="" type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input type="radio"/> TRA <input checked="" type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
table: 772	LEFT+CENTER: 597		CENTER+RIGHT: 597		LEFT+CENTER+RIGHT: 768					

In questa zona sarà possibile definire:

- le dimensioni di ogni colonna verticale (vedere struttura [S])
- il tipo di grafica per ogni colonna verticale tra: COLORE, TRASPARENTE, IMMAGINE, CSS (style-sheet)

Dimensioni:

C td1 S	C tdLEFT S	C td2L S
2	165	2
#B5C7DE	#B5C7DE	#B5C7DE

indicare la dimensione in pixel di ogni colonna; le colonne verticali all'interno della pagina sono 11, così suddivise:

- **td1** (il bordo a sinistra della pagina)
- **tdLEFT** (dove verranno posizionati i blocchi di sinistra)
- **td2L/td2C/td2R** (tre strisce con le quali è possibile separare i blocchi di sinistra da quelli centrali ed eventualmente realizzare degli effetti con immagini e/o colori); se non si desiderano effetti particolari, è possibile settare la dimensione solo di uno dei tre, per fare da semplice spessore.

- **tdCENTER** (per i blocchi centrali);
- **td3L/td3C/td3R** (come per i td2, tre strisce che dividono i blocchi centrali da quelli di destra);
- **tdRIGHT**: (per i blocchi di destra);
- **td4** (il bordo a destra della pagina).

Se si vuole realizzare la pagina a tutto schermo, indicare TUTTI i valori delle dimensioni in percentuale (%)

Grafica:





<input checked="" type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS	<input type="radio"/> TRA <input type="radio"/> COL <input checked="" type="radio"/> IMG <input type="radio"/> CSS
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Scegliere tra: **TRASPARENTE**, oppure **COLORE** (se si indica COLORE, è necessario specificare il colore nell'apposita casella), oppure **IMMAGINE** (se si indica immagine dovrà essere presente la specifica immagine che ha lo stesso nome della colonna (td); ad esempio: tdLEFT.gif. L'immagine deve essere posizionata nella directory tables del tema (es.: themes/Nuke_Aglianico/tables/tdLEFT.gif); il led sottostante indica se l'immagine è presente o meno;

2	4
#B5C7DE	#B5C7DE
<input checked="" type="radio"/> TRA	<input type="radio"/> TRA

oppure **CSS** (dovrà essere presente una classe all'interno di uno dei fogli di stile letti dal theme, ad esempio: .tdCENTER {color=.....})

Save [Prefix] data ?

NAME	HEIGHT ?				WIDTH ?			top-bottom EXTRA ?			
prefix P	top	tab	tab2	bot	left	right	css	top	bot	left	right
1: PROX20	28			12	37	36					
2: PROX21	25			13	25	13		28	15	37	36
3: PROX22	22			23	31	19					
4: PROX23	6			6	6	6					

Questa parte è di consultazione; riporta l'elenco delle immagini presenti nella cartella tables del tema, utilizzate per la realizzazione delle cornici dei blocchi; riporta le dimensioni ed il nome del "prefisso" delle immagini, con le quali è possibile realizzare i blocchi.

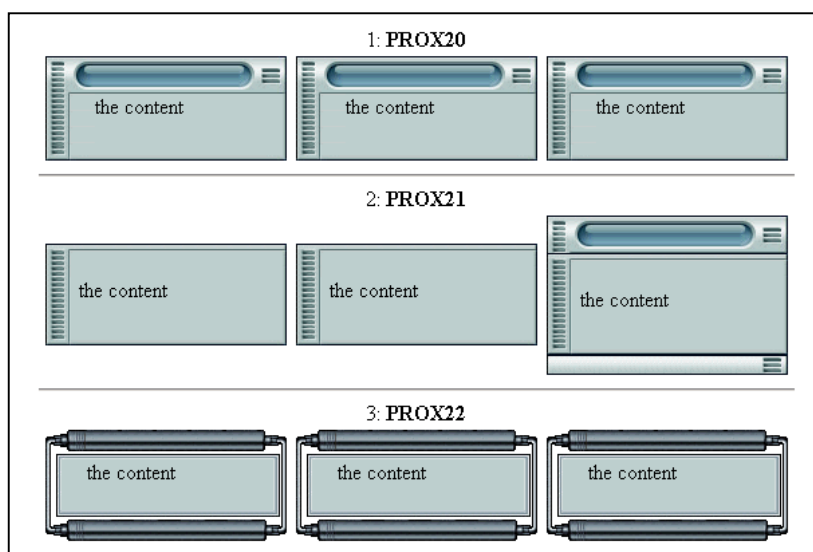
Premendo il pulsante [P] viene creata una finestra pop-up che riporta l'esempio dei tipi di blocchi realizzabili.

La visualizzazione di cosa è realizzabile ed i nomi dei prefix servirà successivamente nella scelta del tipo di blocco da visualizzare (a destra, centro e sinistra).

Nell'esempio a fianco, è riportata la finestra pop-up con le cornici realizzabili nel theme Metallica.

Ovviamente è possibile copiare le immagini da un tema all'altro o realizzarne di nuove, rispettando la struttura dei nomi delle immagini.

La struttura di come vengono costruite le cornici (per realizzarne di proprie) è la seguente (visualizzabile anche premendo il pulsante [B].):







	HEIGHT				WIDTH		EXTRA		
PREFIX	top	tab	tab2	bot	left	width	top	left	wid
assign here a prefix (max 5 char) for memorize width and height of images	this is height of top part of block	this is height of first optional tab	this is height of second optional tab	this is height of bottom part of block	this is width of left part of block	this is width of right part of block	this is height of extra (top and bottom same) part of block	this is width of left part of extra	this width of right part of bloc

TOP HEIGHT --->

BOTTOM HEIGHT --->

|----- LEFT WIDTH

RIGHT WIDTH -----|

Settings of borders for zones and Block types					
background screen:		#AEA492			

In questa zona è possibile settare i parametri per lo sfondo (la base dello schermo dove è posizionata la pagina); come per le colonne verticali della pagina sarà possibile definire se avere lo sfondo trasparente, a colori (indicare il colore) oppure un'immagine (esempio: themes/Nuke_Aglanico/tables/bg-screen.gif).

frame for:	Block type (template):	prefix:	[style check]	boxwidth:	border color:	title color:	box color:
ZONE 1	20	B C S	PROX23	100%	#AEA492	#E4D4AF	#E4D4AF

Setting delle zone:

frame for:	Block type (template):
ZONE 1	20
ZONE 2	20

E' possibile scegliere il tipo di template blocco tra quelli disponibili nella casella a discesa; una descrizione sintetica del tipo e del funzionamento dei template blocchi è possibile visualizzarlo premendo il pulsante [B]

Esistono varie tipologie di template blocchi, dai più semplici (es. il blocco "0" non ha nessuna caratteristica grafica) a quelli più complessi che

utilizzano le immagini per costruire le cornici; per l'utilizzatore del theme-editor comunque la complessità è limitata alla scelta del template, all'indicazione dei colori (se trattasi di template a colori) o del prefisso delle immagini (se si utilizza un template a cornice) ecc.

ONLY IMAGES BLOCKS (FRAMES)		
BLOCK-20		
top-left	top-center	top-right
middle-left	middle-center	middle-right
bottom-left	bottom-center	bottom-right
[CONTENT]		
Colors: <input checked="" type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> border <input type="checkbox"/> title <input type="checkbox"/> box		
Images: <input type="checkbox"/> No <input checked="" type="checkbox"/> Yes		
Browser: <input checked="" type="checkbox"/> Explorer 6.0 <input checked="" type="checkbox"/> Netscape 6.0 <input checked="" type="checkbox"/> Opera 6.0 <input checked="" type="checkbox"/> Mozilla		
Note: All images in folder: themes/themenam/table syntax: prefix-position.gif (es.: PROX-top-left.gif / PROX-middle-left.gif / PROX-bottom-center.gif) where PROX is prefix in theme-editor		

Il blocco "20", ad esempio, è il classico blocco con una cornice (vedere l'esempio sopra riportato per i prefix del theme Metallica): se voglio che la zona in questione sia circondata da una cornice sceglierò il template **blocco 20** e, ad esempio, il prefix **PROX22**

Volendo è possibile realizzare un foglio di style che gestisca ogni specifico prefix. Per farlo dobbiamo creare il foglio di stile (da posizionare nell'opportuna directory style del theme) con il nome del prefix (es.: PROX22.css); il led evidenzia l'esistenza o meno di tale foglio di stile.

boxwidth:
100%

Nella casella boxwidth (valida solo per i blocchi) è possibile indicare la dimensione in % dei blocchi rispetto alla dimensione della colonna (100% il blocco occuperà tutto lo spazio a disposizione, se indichiamo ad esempio 90% avremo un piccolo spazio a destra e a sinistra, dove si potrà vedere il colore o l'immagine di sfondo, se presente).

Le caselle dei colori, servono per tutti i blocchi che utilizzano i colori; consultare la finestra del pulsantino [B] e provare comunque la varie soluzioni possibili.

border color:	title color:	box color:
#6B696B	#B5C7DE	#FFCF63

[TITLE IMAGE] [TITLE]	
[CONTENT]	

Colors:	<input checked="" type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/> Yes <input type="checkbox"/> border <input type="checkbox"/> title <input type="checkbox"/> box
Images:	<input type="checkbox"/> No <input checked="" type="checkbox"/> Yes
Browser:	<input checked="" type="checkbox"/> Explorer 6.0 <input checked="" type="checkbox"/> Netscape 6.0 <input checked="" type="checkbox"/> Opera 6.0 <input checked="" type="checkbox"/> Mozilla
Note:	Classic color block [TITLE IMAGE] is optional; can be: [No] - [Yes-same]; title-block-standardx.gif - [Yes-different]; title-block-nameblock.gif or [Yes-different-no title]; title-block-nameblock.gif in folder themes/themenam/blocks

La cosa migliore, per prendere confidenza con il theme-editor ed arrivare a realizzare un proprio tema PERSONALIZZATO ed UNICO, è quello di provare, provare, provare!

Per quanto riguarda le zone, valutare, a proprio gusto, l'impatto grafico di blocchi semplici (anche il blocco "0") rispetto a blocchi più complessi che potrebbero risultare però decisamente "pesanti" alla fine.

frame for: CENTER BLOCKS	Block type (template):	prefix: [style check]	boxwidth:	border color:	title color:	box color:
	20 B C S	PROX22	100%	#FFCF63	#6B696B	#B5C7DE
	Break space?	same image?				
	YES	img: NO - title: YES				

Le uniche differenze tra il setting delle zone e quello dei blocchi (delle colonne di blocchi sinistra, centro e destra) è dato dalla possibilità di indicare:

il tipo di spazio dopo il blocco: scegliendo nella casella a discesa tra NO (nessuno spazio, tutti i blocchi verranno attaccati uno dietro l'altro), SI (un a capo
 html), oppure con un'immagine; il nome dell'immagine sarà dato dal prefisso scelto più il termine divider. Ad esempio: PROX22-divider.gif e posizionato sempre nella tabella tables (esempio: themes/Nuke_Aglanico/tables/PROX22-divider.gif).

frame for: LEFT BLOCKS	Block type (template):
	23 B C S
	Break space?
	YES

frame for: CENTER BLOCKS	Block type (template):
	23 B C S
	Break space?
	YES

Il led evidenzia se l'immagine in questione esiste oppure no.

E' possibile (sempre solo per i blocchi) indicare il settaggio del titolo del blocco e dell'eventuale immagine (icona);

same image?
img: NO - title: YES
img: NO - title: YES
img: NO - title: YES
img: YES (different) - title: NO
img: YES (same) - title: YES
img: YES (different) - title: YES


esistono diverse possibilità:

- **titolo NO / immagine NO** : ovviamente non verrà visualizzato nulla, il blocco rimarrà senza titolo;
- **titolo SI / immagine NO** : verrà esposto il solo titolo;
- **titolo NO / immagine SI (differenti)**: sarà necessario avere tante immagini quanti sono i blocchi (e se vengono aggiunti blocchi successivamente è necessario creare le immagini nuove). Ogni blocco avrà pertanto la sua immagine ma non il titolo. E' possibile utilizzare questa opzione se si desidera avere una intestazione realizzata con un disegno.
- **titolo SI / immagine SI (la stessa)**: in questo caso ci saranno sia il titolo che l'immagine (che dovrà essere una icona di dimensioni contenute; l'immagine sarà la stessa per tutti i blocchi, a fianco al titolo)
- **titolo SI / immagine SI (differenti)**: il mix delle due opzioni precedenti.

Il nome delle immagini dovrà essere:

title-block-nomedelblocco.gif quando si utilizzano immagini differenti (e posizionate nella cartella blocks del theme; ad esempio: themes/Nuke_Aglanico/blocks/title-block-Modules.gif) oppure title-block-nomeprefisso-standard.gif se si sceglie la stessa immagine.

In ogni caso, la cosa migliore è provare. Se, dopo aver fatto una prova vi trovate con il simbolo della croce rossa (mancanza dell'immagine) è possibile capire quale è (e come si chiama e dove deve stare) l'immagine mancante facendo click con il tasto destro del mouse sulla x rossa.

Generale	
	title-block-Modules.gif
Protocollo: Protocollo di trasferimento HyperText	
Tipo: Non disponibile	
Indirizzo: http://localhost/phpnuke67/themes/Nuke_Prova/blocks/title-block-Modules.gif	
Dimensioni: Non disponibile	
Dimensioni: 28 x 30 pixel	

Nell'esempio qui riportato, è possibile capire immediatamente che manca l'immagine chiamata title-block-Modules.gif e che doveva essere posizionata nella directory blocks del theme Nuke_Prova.

MODULES	
• Home	
• AvantGo	
• Downloads	
• Feedback	
• Journal	
• Private Messages	
• Recommend Us	
• Search	

frame for: ARTICLE	Block type (template):	prefix: [style check]	boxwidth:	border color:	title color:	box color:
	20 B C S	PROX25	100%	#5E8055	#5E8055	#D1F0D5
	template article?					
	1					

E' possibile selezionare (ed anche realizzarne di nuovi) i template per la pagina Index, e la pagina article (per la visualizzazione delle news).

Setting of navigation bar colors

automatic navbar setting

Menu cascade [next release]

Items	color start	color over	color out	color border
[test]	#636563	#FF9A00	#636563	#000000
Home	color start	color over	color out	n.ro item
[test]	#636563	#FF9A00	#636563	6

☐ AUTOMATIC - attention, all data will be overwritten

modules style sheet (manual edit)

☐ AUTOMATIC - attention, all data will be overwritten

In questa zona è possibile settare i colori della navbar automatica (esiste un template zone chiamato navbar);

Theme's CSS File (style.css)

STYLE.CSS

Example

```

10px; FONT-FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT-DECORATION:
underline}

A:visited {BACKGROUND: none; COLOR: #363636; FONT-SIZE:
10px; FONT-FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT-DECORATION:
underline}

A:hover {BACKGROUND: none; COLOR: #363636; FONT-SIZE:
10px; FONT-FAMILY: Verdana, Helvetica; TEXT-DECORATION:
underline}

FONT {FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif; FONT-SIZE: 11px;}

TD {FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif; FONT-SIZE: 11px;}

P {FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif; FONT-SIZE: 11px;}

DIV { FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif; FONT-SIZE: 11px;}

INPUT {BORDER-TOP-COLOR: #000000; BORDER-LEFT-COLOR:
#000000; BORDER-RIGHT-COLOR: #000000; BORDER-BOTTOM-
COLOR: #000000; BORDER-TOP-WIDTH: 1px; BORDER-LEFT-WIDTH:
1px; FONT-SIZE: 10px; BORDER-BOTTOM-WIDTH: 1px; FONT-FAMILY:
Verdana,Helvetica; BORDER-RIGHT-WIDTH: 1px}

TEXTAREA {BORDER-TOP-COLOR: #000000; BORDER-LEFT-COLOR:
#000000; BORDER-RIGHT-COLOR: #000000; BORDER-BOTTOM-
COLOR: #000000; BORDER-TOP-WIDTH: 1px; BORDER-LEFT-WIDTH:
1px; FONT-SIZE: 10px; BORDER-BOTTOM-WIDTH: 1px; FONT-FAMILY:
Verdana,Helvetica; BORDER-RIGHT-WIDTH: 1px}
    
```

generic	
BODY	Example text 1234567890
A.link	Example text 1234567890
phpnuke	
title	Example text 1234567890
content	Example text 1234567890
storytitle	Example text 1234567890
storycat	Example text 1234567890
boxtitle	Example text 1234567890
option	Example text 1234567890
tiny	Example text 1234567890
proxima	
button	button
textarea	text area
formtext	Example text 1234567890

☐ AUTOMATIC - attention, existing file will be overwritten!!!

Nella zona sopra riportata è possibile visualizzare (e modificare) il foglio di style standard; a lato viene visualizzato un riepilogo delle caratteristiche principali del foglio di style (quello attivo, non quello del theme selezionato in modifica).

BLOCKS.CSS

```
.OPENTABLE-BoxCaptionTD{ border-bottom : 1px dotted #636563;
border-right : 1px dotted #636563; border-top : 1px dotted #636563;
border-left : 1px dotted #636563; background-color : #EFFF7F; color :
#000000; font-size : 11px;}

/* specific blocks tags */

.news2col_title {font-family : Tahoma, Verdana, Arial;font-size : 8pt;
color: #a52a2a; }

.news2col_date {font-family : Tahoma, Verdana, Arial;font-size :
8pt; color: #00008b; }

.Messages_Title      {BACKGROUND: none; COLOR: #9C0000; FONT-
SIZE: 12px; FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif}

.Messages_Content {BACKGROUND: none; COLOR: #00008b; FONT-
SIZE: 11px; font: 11px;; FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif}

.Messages_News_Title {BACKGROUND: none; COLOR: #9C0000; FONT-
SIZE: 12px; FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif}

.Messages_News_Content {BACKGROUND: none; COLOR: #00008b;
FONT-SIZE: 11px; font: 11px;; FONT-FAMILY: Geneva, sans-serif}
```

List Name Blocks

Modules

Who_is_Online
Search
Languages
Random_Headlines
Amazon

Categories
Survey
Login
Big_Story_of_Today
Old_Articles

AUTOMATIC - attention, existing file will be overwritten!!!

A seguire troviamo la zona dove è possibile modificare il foglio di style blocks.css, necessario se si utilizzano dei template blocchi che sfruttano i fogli di style.

Ed infine:

TABLES.CSS

```
.tabletable{ border : 1px solid #000000; background-color :
transparent; }

.tableHeaderTD { border-bottom : 1px solid #63655A; border-right :
1px solid #63655A; border-top : 1px solid #D6D3C6; border-left : 1px
solid #D6D3C6; background-color : #778899; color : #FFFFFF; font-
size : 11px; }

.tableFooterTD{ border-bottom : 1px solid #63655A; border-right :
1px solid #63655A; border-top : 1px solid #D6D3C6; border-left : 1px
solid #D6D3C6; background-color : #808080; color : #FFFFFF; font-
size : 11px; }

.tableColumnLeftTD{ border-bottom : 1px solid #63655A; border-
right : 1px solid #63655A; border-top : 1px solid #D6D3C6; border-
left : 1px solid #D6D3C6; background-color : #f0e68c; color :
#000000; font-size : 11px; }

.tableDataTD{ border-top : 1px solid #C6C7BD; border-left : 1px solid
#C6C7BD; border-bottom : 1px solid #EFEFE7; border-right : 1px solid
#EFEFE7; background-color : #f5f5dc; color : #000000; font-size :
11px; }
```

Example Table style

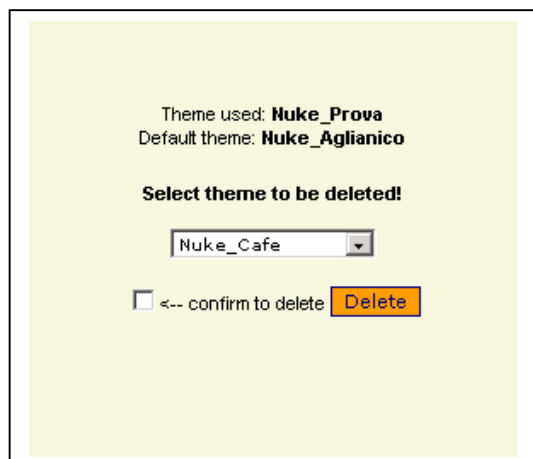
HeaderTR

HeaderTD	HeaderTD	HeaderTD	HeaderTD
ColumnLeftTD	DataTD	DataAltTD	ColumnRight
ColumnLeftTD	RowDataTD1	RowDataTD1	ColumnRight
ColumnLeftTD	RowDataTD2	RowDataTD2	ColumnRight
ColumnLeftTD	ColDataTD1	ColDataTD2	ColumnRight
FooterTD	FooterTD	FooterTD	FooterTD
FooterTR			

AUTOMATIC - attention, existing file will be overwritten!!!

la parte dove è possibile settare il foglio di style tables.css (non utilizzato da phpnuke, ma solo da Proxima).

Cancellazione di un thema:



Theme used: **Nuke_Prova**
Default theme: **Nuke_Aglianico**

Select theme to be deleted!

Nuke_Cafe

☐ <-- confirm to delete **Delete**

E' possibile cancellare (con il theme-editor) solo i temi creati con il theme-editor.

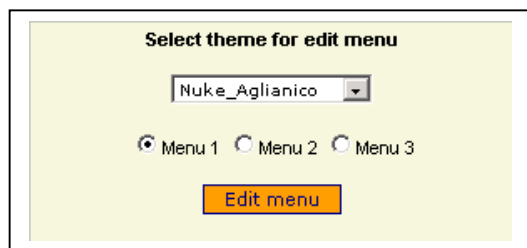
Non è possibile cancellare temi diversi (che non hanno cioè il prefisso Nuke_).

Se non si dispongono dei diritti di scrittura di files, ovviamente non si potranno neanche cancellare i temi.

In questo caso, la creazione dovrà essere effettuata in locale, e successivamente i file trasferiti su server (come con tutte le altre applicazioni, nonché con lo stesso phpnuke e gli altri temi scaricabili dalla rete) tramite FTP.

Allo stesso modo i temi saranno cancellati via FTP.

Creazione menu cascade di un thema:



Select theme for edit menu

Nuke_Aglianico

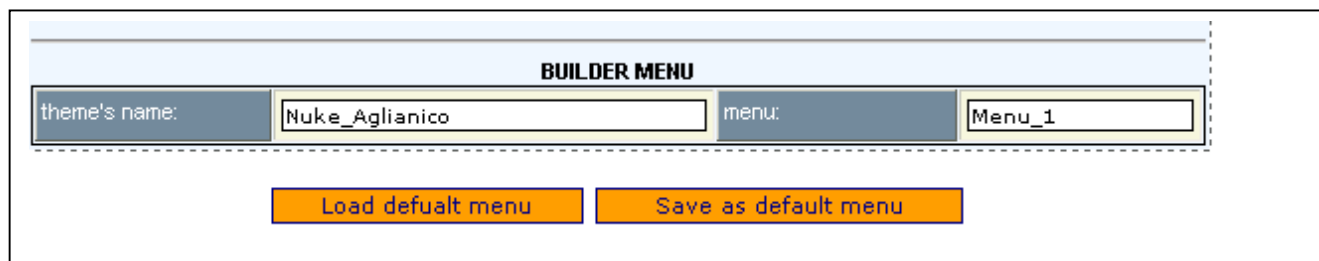
☒ Menu 1 ☐ Menu 2 ☐ Menu 3

Edit menu

Per ogni tema è possibile creare (ed utilizzare) tre diversi menu cascade.

Scegliere il numero (1, 2 o 3) del menu da creare e/o modificare) ed il tema relativo e premere il pulsante [edit menu].

Verrà visualizzata la pagina di modifica menu cascade:









BUILDER MENU

theme's name: Nuke_Aglianico menu: Menu_1

Load default menu **Save as default menu**

Nella parte superiore viene visualizzato il nome del tema in edit, il numero del menu (Menu_1, 2 o 3) e due pulsanti, con la possibilità di:

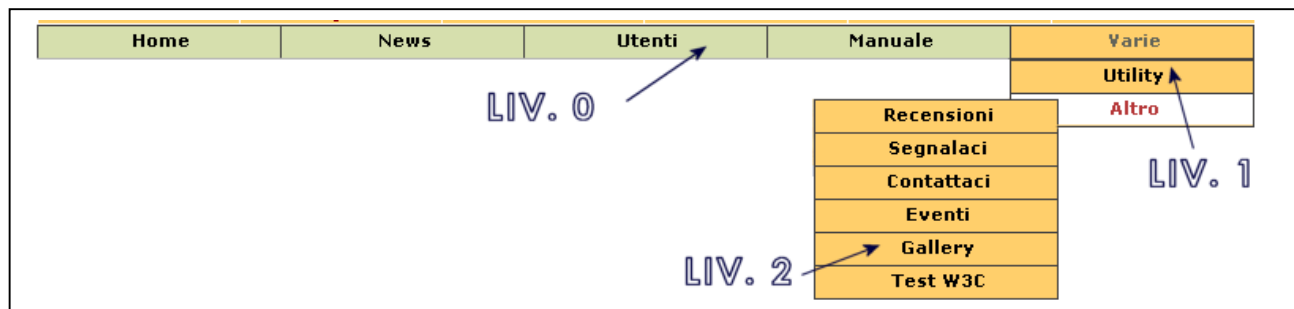
- leggere un menu di default (sovrascrivendo le impostazioni presenti in quel momento);
- salvare le attuali impostazioni come menu di default (per essere utilizzate su altri temi, senza dover riscrivere tutto da capo).

ITEM	LIVELLO	VOCE MENU	IMG	MODULO	LINK	AGG./CANC.
1	0	Home		no_modul	index.php	---
2	0	News		no_modul		---
2_1	1	Indice News		News		---
2_2	1	Archivio Notizie		Stories_Archive		---
2_3	1	Argomenti		Topics		---
2_4	1	Invia notizia		Submit_News		---

Voci di menu settabili:

ITEM: (non modificabile, riporta la numerazione della voce di menu);

LIVELLO: valori possibili: 0 (livello principale), 1 (primo sottolivello), 2 (secondo sottolivello);



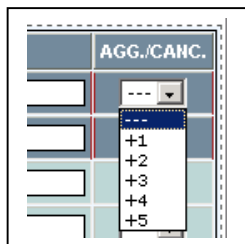
VOCE MENU: da inserire quello che volete compaia nel menu;

IMG: led che riportano l'esistenza delle immagini per menu rollover (dettaglio più avanti);

MODULO: possibilità di inserire: no_modul ed a fianco nella colonna LINK inserire il link della voce oppure, sempre con no_modul e lasciando in bianco la colonna LINK avremo una voce di menu non cliccabile. Oppure viene visualizzata nella casella a discesa, l'elenco dei moduli esistenti con inserimento automatico del link relativo

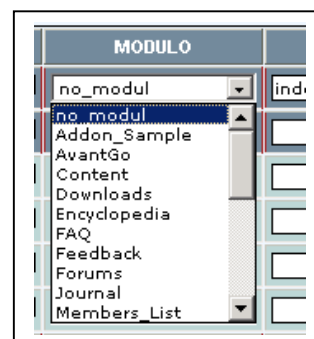
LINK: in accoppiata con MODULO

AGG/CANC: consente di aggiungere e/o eliminare voci di menu. Ad esempio, se all'attuale voce voglio aggiungere 3 sottovoci, selezionerò dalla casella a discesa "+3" e premerò il pulsante a fondo pagina [applica modifiche].



Verrà visualizzata nuovamente la pagina con 3 nuove righe appena al di sotto di quella dove avevo selezionato "+3";

Se voglio eliminare una voce di menu, selezionerò "-1" e tasto [applica modifiche].



Zona per il settaggio grafico del primo livello (principale) di menu:

First level										
Bckg. Out	Bckg. Over	Font Col. Out	Font Col. Over	Bord Col.	Hig. Item	Wid. Item	Text	Same Gif	Pers. Gif	Rollover
#F7CE6B	#F8BD4C	#424B78	#B23B3B	#404040	20	153 [19]	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
		Mouse out	Mouse over							

E' possibile indicare, nell'ordine: il colore di background (base e mouse-over, quando si passa sopra con il mouse); il colore del font (base e mouse-over); il colore dei bordi tra le voci di menu, l'altezza del menu, la larghezza (calcolare la larghezza della pagina diviso il numero di voci di livello "0" (principale); inoltre è possibile selezionare il tipo di menu: TESTO (utilizza solo testo e colori), SAME GIF (utilizza la stessa immagine per tutte le voci), valida per un'immagine di sfondo, PERS.GIF (da utilizzare con immagini diverse per ogni voce, senza testo) ed infine ROLLOVER da utilizzare due immagini diverse per ogni voce per l'effetto rollover (impegnativa).

La stessa cosa viene applicata per i livelli successivi (il livello 1 e 2 sono uguali)

La parte finale prevede la possibilità di settare i parametri “globali”:

global param						
Bord Dimension	Bord Between	Font Family	Font Size	Font Bold	Font Italic	Text Position
1	1	Tahoma	9	1	0	center

Menù Position	Left Padding	Top Padding	Delay Time	Arrows	High Arrows Dw	Width Arrows Dw
left	3	2	1000	1	10	5

quali la dimensione del bordo, se visualizzare o meno il bordo, il font (famiglia, dimensione, caratteristiche) la posizione del testo nel menu ecc.

E’ possibile inoltre stabilire se visualizzare le freccette di segnalazione presenza livelli successivi (i led indicano se le immagini relative esistono).

I pulsanti [applica-modifiche] e [salva-modifiche] si differenziano in quanto applica modifiche aggiorna le voci di menu con eventuali inserimenti o cancellazioni di voci mentre salva-modifiche chiude l’editing e salva il lavoro.



THE END